

## Agility

**Agility of behendigheid is een populaire hondensport waarbij het erom gaat dat de hond een parcours met verschillende hindernissen in een voorgeschreven volgorde foutloos en zo snel mogelijk aflegt. De handler geeft de hond tijdens het lopen van het parcours aanwijzingen met de stem en door gebaren. De hond moet dus heel goed leren om op deze aanwijzingen te reageren. De kunst is om zo'n team met je hond te vormen, dat je met minieme aanwijzingen je hond zo snel mogelijk over het juiste toestel stuurt.**



### **Wat is agility?**

Agility is gebaseerd op de paardenspringsport. Maar anders dan bij de paardenspringsport, moeten honden bij agility meer dan alleen maar in de hoogte of in de breedte springen. Ze moeten ook over obstakels heen, door tunnels rennen en tussen paaltjes door slalommen. De toestellen worden steeds weer in een andere volgorde neergezet, dus de hond moet goed gestuurd kunnen worden om de toestellen in de juiste volgorde te nemen. De hindernissen doen een beroep op verschillende vaardigheden van de hond, zoals snelheid, wendbaarheid, balans, sprongkracht, precisie. Agility is zowel voor de handler als voor de hond een lichamelijke inspanning, waarbij alle spieren van de hond worden getraind. Bij bijna alle KC's en hondensportverenigingen worden cursussen agility gegeven.

### **Gezondheid**

In principe kan iedere gezonde, normaal gebouwde hond, mits in een goede conditie, aan agility doen. De hond kan met agility beginnen als hij volgroeid is; meestal is dit op een leeftijd van ongeveer één jaar. Bij sommige hondenscholen worden ook zogenaamde jongehondencursussen gegeven, waarbij de hond op een niet-belastende manier alvast kennismakert met de toestellen en de raakvlakken. De training moet op een verantwoorde manier opgebouwd worden om blessures te voorkomen. Het nemen van de toestellen vergt veel van de hond. Met name de schutting en de paaltjes zijn belastende toestellen. Ook bij het neerkomen uit een sprong krijgt de hond flink wat kracht te verduren op zijn gewrichten. Voor agility is het dus belangrijk dat je hond geen overgewicht heeft, want dan worden de gewrichten nog zwaarder belast.

Voor honden die last kunnen hebben van (erfelijke) afwijkingen aan de gewrichten is het raadzaam om röntgenfoto's van de heupen en ellebogen te maken voordat je met agility te start.

### **Training**

Bij de beginnerstraining worden eerst alle toestellen aangeleerd. Daarna zijn er cursussen voor gevorderden om de techniek verder te verfijnen. Deze cursussen zijn meestal meer gericht op de handler: hij/zij moet leren de hond op het goede moment duidelijke aanwijzingen te geven en een goede positie in te nemen. De training is erop gericht de vaardigheden van de hond en zijn handler te vergroten en de samenwerking tussen deze twee steeds verder te verbeteren.

## Toestellen



### Hoogtesprong

De middelste balk ligt los op houders. Het kan namelijk gebeuren dat de hond door verkeerd inschatten met één van zijn ledematen achter de balk blijft hangen. Als de balk vast zou zitten, zou dit tot (grote) blessures kunnen leiden. De hoogte van de hoogtesprong varieert per klasse en per overkoepelend orgaan.



### Tunnel

De tunnel is tussen de 3 en 5 meter lang en vaak één van de eerste toestellen die de hond aangeleerd krijgt.



### Band

Dit is een zogenaamde breekband. Bij druk op de ring van de band springt deze open, vaak in twee helften, zodat de kans op trauma zo klein mogelijk is. De band kan een lastig onderdeel zijn voor je hond, omdat er zo veel gaten zijn (naast of onder de band) die veel makkelijker te nemen zijn.



### Breedtesprong

De breedte- of vertesprong bestaat uit meerdere losse balkjes waar de hond recht overheen moet springen. De handler moet voorkomen dat de hond schuin springt.



### Slurf

De slurf is een tunnel die na een open begin verdergaat als een loshangende flap, waar de hond zelfstandig zijn weg doorheen moet zoeken. Sommige honden vinden de slurf spannend, omdat ze in een donker gesloten gat moet rennen.



### **Tafel**

Dit toestel is een tijdje tijdens de wedstrijden in opmars geweest, maar je ziet het niet zo heel vaak meer. De bedoeling is dat de hond 5 seconden op dit toestel blijft in een positie (af, zit) en de hond mag de tafel niet verlaten via dezelfde kant als hij erop is gesprongen.



### **Schutting**

De schutting of A-schutting is één van de drie raakvlaktoestellen. Het onderste gekleurde gedeelte moet met ten minste één teen van de hond aangeraakt worden. De hond mag dus niet van de schutting af springen.



### **Kattenloop**

De kattenloop is ook een raakvlaktoestel. Ook hiervoor geldt dat de hond bij het op en af lopen het raakvlak met ten minste één teen moet aanraken.



### **Wip**

Het derde raakvlaktoestel is de wip. Doordat de wip kantelt, vinden sommige honden dit een spannend toestel. De hond mag niet van de wip af springen voordat deze gekanteld is.



### **Paaltjes**

De paaltjes, slalom of weave zijn twaalf paaltjes die achter elkaar staan. Het is een lastig onderdeel, waar veel aanleermethodes voor ontwikkeld zijn. De paaltjes moeten altijd rechts ingestoken worden (met het linkerpaaltje bij de linkerschouder) en daarna moet de hond er aan één stuk door doorheen slalommen.

## Wedstrijdsport

Tijdens de Crufts van 1978 werd voor het eerst, in de vorm van een demonstratie, agility getoond aan een groter publiek. Sindsdien is agility overal enthousiast ontvangen en wereldwijd tot bloei gekomen. In Nederland zijn er op dit moment circa 3000 mensen die meedoen aan wedstrijden.

De internationale overkoepelende organisatie is de FCI. De FCI organiseert sinds 1996 een Wereldkampioenschap Agility. In Nederland zijn er twee overkoepelende organen voor agility, namelijk de FHN (Federatie Hondensport Nederland) en Cynophilia. Cynophilia is aangesloten bij de FCI. Elk orgaan heeft zijn eigen regels.

De honden worden bij Cynophiliawedstrijden ingedeeld op basis van hun schofthoogte: small (< 35 cm), medium (35 - 43 cm) en large (> 43 cm). Daarnaast zijn er op wedstrijdniveau verschillende klassen wat betreft moeilijkheid: A, B1 en B2 en C. Ook is er een aparte klasse voor veteranen. De minimale leeftijd van een hond voor deelname aan een wedstrijd is 18 maanden.

Bij de FHN worden honden ook op schofthoogte, niveau en leeftijd ingedeeld. De FHN hanteert vier hoogteklassen: de Toy-klasse (t/m 30 cm), de Mini-klasse (30 - 40 cm), de Midi-klasse (40 - 50 cm) en de Large-klasse (vanaf 50 cm) en de hond loopt in de debutanten-, A-, B- of C-klasse. In de debutantenklasse kan een deelnemer uitsluitend starten als zowel hijzelf als zijn hond nog nooit in een hogere klasse hebben gelopen. Het is dus een echte beginnersklasse.

Er zijn verschillende manieren waarop je tijdens een wedstrijd strafpunten kunt oplopen:

- fout: bijvoorbeeld het afwerpen van een latje bij een sprong, het missen van een raakvlak.
- weigering: bijvoorbeeld het tot stilstand komen voor een toestel of (gedeeltelijk) voorbij lopen van een toestel.
- aanraken hond of toestel door de handler
- tijdfout

Een diskwalificatie krijg je onder andere bij vijf weigeringen, bij het nemen van een verkeerd toestel of bij het overschrijden van de Maximale Parcours Tijd (MPT).

## Typen parcoursen

1. Vast Parcours (VP). Dit is een parcours dat bestaat uit een combinatie van alle hindernissen. Het hoofdkenmerk van een Vast Parcours is de aanwezigheid van raakvlakken.
2. Jumping (JP). Dit is een parcours dat bestaat uit alle hindernissen behalve de raakvlaktoestellen.
3. Spel. Een spel is vrij in te vullen door de keurmeester. Voor aanvang van het spel zal de keurmeester de regels van het spel uitleggen. Hoofddoel van een spel is de mogelijkheid aan combinaties bieden om ontspannend tijd te vullen of om als eerste parcours kennis te maken met de hindernissen.

## Bronnen:

1. [www.agilityclub.nl](http://www.agilityclub.nl)
2. [www.cynophilia.nl](http://www.cynophilia.nl)
3. [www.fhn.nl](http://www.fhn.nl)
4. [www.hondenforum.nl](http://www.hondenforum.nl)